

BANCO DE RECURSOS DE VERANO 3º ESO JUNIO 2022

MATEMÁTICAS APLICADAS:

- *Refuerzo de matemáticas: Aprende y aprueba 3º ESO Ed. SM.*

LENGUA:

Realizar las actividades finales del libro de texto de cada una de las unidades trabajadas en clase.

Práctica de morfología, análisis de oración simple, comunicación, ortografía, métrica y literatura en la página web:

<https://www.elvelerodigital.com/apuntes/lyl/>

Leer, al menos, dos libros de lectura apropiados para su edad.

INGLÉS:

Obligatorio para el alumnado con la asignatura pendiente:

Summer Fun 3º ESO; Anna Ellis, ed. Burlington Books ISBN 9789963478651

Recomendaciones:

Ejercicios de listening, vídeos y juegos en: <http://www.mansioningles.com/>

Aprende a través de las letras de las canciones en: <https://es.lyricstraining.com/>

Aprovecha para ver películas y series en versión original (inglés).

Aprende y practica gramática a través de explicaciones, actividades y juegos en:

<https://learnenglishteens.britishcouncil.org/>

<https://learnenglish.britishcouncil.org/grammar>

Emisoras de radio y podcasts: <https://www.bbc.co.uk/sounds>

BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA:

Es interesante reforzar lo aprendido sobre el cuerpo humano.

Releer todos los temas dados en clase.

Saber hacer pág. 31 “Planificar un menú saludable”.

Saber más pág. 34 “Intolerancias alimentarias”

Comprensión lectora pág. 37 ejercicio 45.

Hacer el análisis científico de la pág 37 “la alimentación del futuro”.

Competencia científica pág. 38 y 39 “Interpretar las etiquetas de los alimentos”.

Hacer análisis científico pág. 117 “Curvaturas de la columna vertebral

Saber más pág. 131 “El test Apgar”.

Competencia científica pág. 138 “interpretar imágenes ecográficas del embarazo”.

Saber más pg 150. “El cáncer”.

Competencia científica pág. 156 y 157 “analizar gráficas epidemiológicas”.

Actividades de las siguientes páginas:

Pág. 9 (ej6), pág. 11 (ej7), pág. 12 (ej 10), pág. 15 (ej 14,15,16), pág. 25 (ej 1), pág. 32 (ej 20), pág. 47 (ej.18), pág. 53 (ej.33), pág. 63 (ej10), pág. 67 (ej21), pág. 73 (ej 29), pág. 85 (ej 15), pág. 89 (ej.22), pág. 96 (ej 43), pág. 115 (ej.26), pág. 125 (ej8), pág. 127 (ej 16), pág. 129 (ej 21), pág. 147 (ej 11).

Si se ha elegido la optativa de 4º de ESO de Biología hay que tener en cuenta está centrada en la biología molecular, la célula, su núcleo y el ADN. Sería adecuado centrarse en el tema 1 de 3º de ESO para reforzar conceptos y entender la terminología que se usa en 4º.

- 1.- Elaborar un glosario de terminología con todas las palabras que aparecen en este primer tema.
- 2.- Análisis científico pág. 19. El origen de la célula eucariota.

MÚSICA:

A pesar de estar en una época extraña, intentad ir a conciertos, verlos en directo y disfrutad de ellos. Da igual el estilo, al final no hay estilos buenos o malos, hay buena música en cualquier parte.

Escuchad música por el mero hecho de escucharla, no acompañando, sentaros y escuchadla.

GEOGRAFÍA:

Se recomienda la práctica de Geografía mediante juegos geográficos alojados en páginas web o aplicación móvil.

Se publicarán en la web del colegio y en Teams las opciones recomendadas: *Geografía e Historia 3º ESO – Juegos geográficos.*

EDUCACIÓN FÍSICA:

Realizar actividad física al menos tres días a la semana durante una hora.

3º ESO GEOGRAFÍA E HISTORIA

JUEGOS GEOGRÁFICOS RECOMENDADOS PARA EL VERANO

GEOSAPIENS

<https://educativo.ign.es/geosapiens/htm/es/index.html>

GeoSapiens es una aplicación de mapas interactivos para estudiar la geografía física y política de España y el mundo. Consta de diferentes juegos para estudiar toda España o por comunidades autónomas, el mundo completo y por continente. Además, incluye un módulo de paisaje.

Con ella podrás repasar los conceptos aprendidos en clase de manera lúdica, sumando puntos y compartiendo tus resultados con tus compañeros.

Los juegos utilizan mapas interactivos que permiten navegar y hacer zoom. Existe la posibilidad de alternar entre la vista en Mapa y en Globo virtual.

Además de conocer la geografía física y política puedes trabajar con el paisaje en los juegos “Dónde estoy”. Tiene dos modalidades: jugar a reconocer los paisajes de los Parques Nacionales y encontrar una ubicación de la imagen aérea en el mapa para conocer qué paisaje predomina en esa zona.

GEOGUESSR

<http://geoguessr.com>

GeoGuessr es un **juego geográfico online** que nos suelta en un lugar cualquiera de StreetView, la plataforma de fotografías a pie de calle de Google. A través de una vista en 360º de nuestro alrededor, tenemos que adivinar dónde estamos y marcarlo en un mapa lateral. Si necesitamos más pistas para adivinarlo podremos navegar por el mapa de Google con normalidad, pero cada vez que nos desplazemos por él perderemos puntos.

Cada partida en GeoGuessr consiste en cinco puntos geográficos al azar (o previamente delimitados por el creador del mapa) por los que el jugador puede avanzar y recorrer como lo haría en Google Maps y Street View (salvo en los casos de fotos fijas). El objetivo principal consiste en indicar en el mapa el punto exacto o más aproximado al que se ha accedido. Por cada uno de los cinco lugares, hay un máximo de 5.000 puntos, siendo el total de 25.000. A mayor precisión, más puntos.

Puedes enviar el enlace de tu partida y retar a tus amigos. Cuando termine, el jugador retado podrá comparar las puntuaciones y los lugares seleccionados por su oponente.

GEO CHALLENGE

Disponible para IOs y Android.

Consiste en cuatro pruebas: 1 banderas del Mundo, 2 reconocer países por su contorno, 3 localizar una ciudad y 4 ubicar un lugar conocido (monumentos artísticos o paisajes naturales).

Juego de rapidez porque el tiempo cuenta y hay que estar muy atentos.

JUEGOS GEOGRÁFICOS

<https://www.juegos-geograficos.com/>

Más de 60 juegos flash en línea.

Hay juegos de localización: hay que pinchar lo más cerca posible de la ciudad pedida. Las puntuaciones están calculadas en función de la distancia entre tu click y la verdadera localización.

Juegos de zonas: tienes que pinchar en el país, comunidad, región, zona geográfica pedidos. Tienes 3 intentos y cada vez que te equivocas, vas perdiendo puntos. En estos juegos, el tiempo corre durante toda la partida.

Juegos de quizz: Estos juegos presentan varias fases, cada una con sus propias reglas.

CARMEN SAN DIEGO

¿En qué lugar de Google Earth está Carmen Sandiego?

<https://Earth.google.com> Seleccionar juegos

Carmen Sandiego, fue un juego creado en 1985 donde cada jugador debía seguir a una ladrona profesional de joyas por diferentes lugares del mundo. Ahora lo han actualizado y hay que buscar a la ladrona por Google Earth.

“La mejor ladrona del mundo ha dado un nuevo golpe. ¿Podrás seguir su pista por todo el planeta para recuperar el botín?”